

TBC:n käynnistäminen ensimmäistä kertaa ja ontologian avaaminen

1. Avaa TBC
2. **TBC tiedustelee sopivaa kansiota työtilaa varten**
 - a. Hyväksy kansioehdotus tai valitse itsellesi sopivampi
 - b. HUOM! Mikäli workspacesi on verkkolevyllä, TBC ei pysty palautumaan verkkoyhteyden katkoksista. Pidä siis huolta, että tallennat usein ja olet sulkenut TBC:n kun tiedät verkkoyhteyden katkeavan (esim. ottaessasi läppärin telakasta)
3. **Asetusten muokkaaminen**
 - a. Valitse ylävalikosta **Window > Preferences**
 - b. Valitse vasemman sivun listasta **"TopBraid Composer"**
 - c. Muuta kenttää **"Max. number of instances to display"**
 - i. Muuta tässä oleva arvo seuraavasti "50000" (viisikymmentätuhatta).
 - d. Muuta myös kenttää **"Preferred language(s) of rdfs:labels:"**
 - i. Käyttökielten koodit ilmaistaan preferenssijärjestyksessä. Laita arvoksi **"fi en sv"** tai muu haluamasi

Seuraavan kerran TBC:n avatessasi asetuksesi ovat tallessa ja TBC kysyy jälleen haluamaasi työtilaa. Voit asettaa käyttämäsi työtilan oletukseksi raksittamalla "Use this as a default and do not ask again".

Ontologian avaaminen TBC:ssä

Jotta ontologiatiedostoa voi sekä katsella että muokata, täytyy ontologian sijaita jossain "projektissa". Alla on ohjeet uuden projektin luomiseen, mikäli et ole vielä luonut sellaista.

Projektin luonti ontologioille

1. Valitse ylävalikosta **File > New > Project...**
2. Valitse **General > Project**
 - a. Paina **"Next"**-nappia
3. Syötä haluamasi nimi projektille **"Project name:"**-kenttään
4. Paina **"Finish"**-nappia
5. Ohjelmassa voi ilmestyä "Subversive connector discovery"-ikkuna, paina **Cancel**

Ontologian avaaminen eli ontologian lisääminen projektiin ja tarvittavat importoinnit

1. Avaa TBC:n hakemistolista eli "Navigator"-näkymä (ellei se ole jo esillä): **Window > Show view... > Navigator**
2. Klikkaa Navigator-näkymässä luomasi projektin nimeä oikealla hiirennapilla. Valitse **Import..** ja **General > File System** (ellei **File System** ole jo valittuna) ja klikkaa **Next**.
3. Klikkaa **Browse..** ja etsi omalta koneeltasi tiedosto paikasta, johon sen olet ladannut. Valitse oikea tiedosto ja klikkaa **Finish**.
4. Navigator-näkymään pitäisi luomasi projektin alle ilmestyä kyseinen ontologiatiedosto. Avaa tiedosto tuplaklikkaamalla sitä.
5. Importoi ontologiatiedostoon SKOS seuraavasti
 - a. Avaa **"Imports"**-välilehti (**Window > Show view > Imports**)
 - b. Klikkaa välilehdessä näkyvää paperiarkilla ja plus-merkillä varustettua **"Import local file"**-kuvaketta
 - c. Klikkaa avautuvasta ikkunasta nuolikuvausta painamalla **Workspace > Topbraid** ja sen jälkeen klikkaa kohtaa **SKOS** (huom! älä klikkaa /ruksaa näiden kohdalla olevia laatikoita).
 - d. Nyt pitäisi näkyä lista tiedoston nimiä. Klikkaa ruksi kohtaan **skos-core.ttl** ja paina **OK**.
6. TBC:ruudun keskelle avautuu käsitennäkymä eli **"Class Form"** (tai **Editor Area**), jossa näkyvät käsitteiden perustiedot (yläkäsitteet, labelit yms) ja joita voi muokata. Mikäli et sulje ontologiaa, avautuu ontologia automaattisesti seuraavan kerran avatessasi TBC:n
7. **Tärkeä näkymämuokkaus:** Saat käsitteiden nimet näkymään URI-tunnisteiden sijaan painamalla ylhäällä näkyvää **ihmiskuvaketta** .

Ontologian tavallinen avaaminen

TBC avaa automaattisesti ne ontologiat, jota olit TBC:tä suljettaessa käsittelemässä. Jos kuitenkin ontologiiasi ei ole auki, niin voit avata sen kaksoisklikkaamalla Navigator-näkymässä. Jos et näe "Navigator"-näkymää missään saat sen avattua **Window > Show view... > Navigator**

TBC:ssä voi olla auki kerralla useita ontologiatiedostoja. Nämä näkyvät käsitennäkymässä välilehtinä, jotka on nimetty ko. ontologiatiedoston mukaan. Voit siirtyä ontologiatiedostosta toiseen klikkaamalla näitä välilehtiä.

Ontologian tallentaminen

1. Jos sinulla on useita eri ontologiatiedostoja auki TBC:ssä (eli useita välilehtiä käsitennäkymässä), varmista että sinulla on näkyvillä käsitennäkymän välilehti juuri siitä ontologiasta, jonka haluat tallentaa
2. Ontologian voi tallentaa valitsemalla **File > Save**

Mikäli käsitennäkymän (välilehden) tiedostonimen edessä on *-merkki, on ontologiaan tehty muutoksia, joita ei vielä ole tallennettu.