

Läsnä:

Mari Ekman

Ilkka Haataja

Outi Hintikka

Marjut Puominen

Jaakko Tuohiniemi

Pelien kuvailu

- Keskusteltiin fiktiivisten pelien asiasanoituksesta:
 - 650-kentässä käytetään KAUNO-ontologiaa niissä kuvailuyhteisöissä, jotka käyttävät KAUNOa muunkin fiktiivisen aineiston kuvailussa.
 - 655-kentässä käytetään SLM-sanastoa.
 - Pohdittavaa seuraavalle toimikaudelle:
 - Pitäisikö peleihin lisätä nykyistä enemmän aihetermejä (650)?
 - Miten määritellään fiktiivisen ja ei-fiktiivisen pelin ero?

Rakennusten nimet fiktiivisessä aineistossa

- Odotetaan kansallisen ohjeistuksen kenttäratkaisua ei-fiktiivisten rakennusten merkitsemisessä.

Fiktiivisten henkilöiden kuvailu

- Kommentoidaan kansallista ohjetta, kun se valmistuu.

Muistion liitteet - Sisällönkuvailun asiantuntijaryhmän käsittelyyn

- Dokumentit on tarkoitus julkaista Sisällönkuvailuoppaan fiktioliitteessä (tekeillä):
 - Lasten kaunokirjallisuuden kuvailu
 - Fiktiivisen aineiston asiasanoitus ja kenttien 650 ja 655 termijärjestys

Seuraava kokous

- 10.12.2021 klo 9.00, etäkokous