

Peli- ja videotallennetyöryhmän päätöksiä Syksy 2021

Eeva-Riitta Peltonen
Melinda-palvelut

Korttipakka: esine vai kuva?



Korttipakka ja tietueen tyyppi: esine vai kuva

Kielitoimiston sanakirjan mukaan **pe**li on **ajanvietteeksi** harjoitettavaa määrämuotoisista ja -sääntöistä **kilpailua tai leikkiä**, joissa on välineenä kortteja, nappuloita tai muuta sellaista.

Kuvaile kuvana, jos päätarkoituksena ei ole pelata ajanvietteeksi

- Nimiöön [000/06](#) = **k** – Kuva
 - Esimerkiksi sana- tai kuvakortit (joilla on kasvatuksellisia tms. tavoitteita)

Kuvaille esineenä, jos korteilla pelataan

- Nimiöön [000/06](#) = **r** – Esine
 - Esimerkiksi pelit ja palapelit

Korttipakka voi olla käyttötarkoituksensa mukaan jompikumpi.

Kortit kuvina: esimerkki

- 000** 00000c**km** a22007214i 4500 (Tietueen tyyppi 000/06=k=kuva)
- 007 ko** c|| (K 007/00=k=kuva, 007/01=o=sana- tai kuvakortti)
- 008** 200519s2020 fi ||| **j** | **o**|fin|c (VM 008/33=o=sana- tai kuvakortti)
- 020 ## #a** 978-952-451-965-6
- 084 ## #a 14.16 #2** ykl (luokitus [sisällönkuvailua]: psykologia)
- 100 1# #a** Pöyhönen, Julia, **#e kirjoittaja**.
- 245 10 #a** Fannin tunnetaitokortit / **#c** Julia Pöyhönen & Heidi Livingston ; kuvittanut Linnea Bellamine.
- 300 ## #a** 1 korttipakka (31 korttia) : **#b** kuvitettu ; **#c** 22 x 15 x 2 cm
- 336 ## #a** stillkuva **#b** sti **#2** rdacontent
- 336 ## #a** teksti **#b** txt **#2** rdacontent
- 337 ## #a** käytettävissä ilman laitetta **#b** n **#2** rdamedia
- 338 ## #a** kortti **#b** no **#2** rdacarrier
- 655 #7 #a** **oppimateriaali** **#2** slm/fin **#0** <http://urn.fi/URN:NBN:fi:au:slm:s719>
- 700 1# #a** Livingston, Heidi, **#e kirjoittaja**.
- 700 1# #a** Bellamine, Linnea, **#e taiteilija**.

Kortti- vai lautapeli?



Kortit pelivälineenä: kortti- vai lautapeli?

- **Lautapeli:** Lautapeli on yhden tai useamman pelaajan peli, jota pelataan tyypillisesti **pelilaudan** ja pelinappuloiden tai muiden pelimerkkien avulla ([Wikipedia](#))
 - Lautapelissä voi olla mukana myös kortteja, kuten Muumilaakson puuhapolku°-pelin tehtäväkortit
- **Korttipeli:** on [pelikorteilla](#) pelattava [peli](#). Korttipakkoja on monia erilaisia. Korttipelejä voi pelata pelistä riippuen joko yksi tai useampi pelaaja. ([Wikipedia](#))

Kuvaile korttipelinä, jos pelilauta puuttuu.

Valintasi vaikuttaa 336–338-kenttiin (ja sisällönkuvailuun 655-kenttä).

**K
O
R
T
T
I
P
E
L
I
?**



**S
E
U
R
A
P
E
L
I
?**

Kortit pelivälineenä: kortti- vai seurapeli, luokitus

Luokitus on teoksen sisällönkuvailua

- [Sisällönkuvailun asiantuntijaryhmä](#), [Sisällönkuvailuopas](#)

Korttipeli voi olla myös seurapeli, katso esimerkiksi [Kielitoimiston sanakirja](#). Mutta korteilla voi pelata yksinkin ([pasianssi](#)).

[Finto.fi/YKL](#), kumpikin on [79.81 Pelit](#) -luokan alaluokkana

- Korttipelien luokka (YKL [79.812](#))
- Seurapelien luokka ([79.813](#))

Pääloukka, luokkaviittaukset

Kortit pelivälineenä: kortti- vai seurapeli, koodaus

000/06 = **r** = esine (pelit ja palapelit)

007-kenttä

- Kohteen fyysiset ominaisuudet valitaan aineistoluokan [007 - \(Z\) MÄÄRITTELEMÄTÖN](#) mukaan
 - **00** - Aineistoluokka = **z** = Määrittelemätön
 - **01** - Aineiston erityismääre = **u** = Määrittelemätön

008-kenttä

- Kohteen koodaus valitaan aineistotyyppin [008 - \(VM\) VISUAALISET AINEISTOT](#) mukaan, koska sitä käytetään tietueissa, joissa **nimiö/06** (Tietueen tyyppi) koodi on **g, k, o** tai **r**.
 - Eri merkkipaikoille voit lisätä sopivia koodeja VM-aineistotyyppin koodeista
 - esimerkiksi **008/33** = **g** = peli **TÄRKEÄ** Finnaa varten

Esimerkki korttipelistä, joka myös seurapeli

000 00000crm a22005654i 4500

(Tietueen tyyppi 000/06=r= esine)

007 zu c||

(Z 007/00=z ja 007/01=u= määrittelemätön)

008 211021s2021 fi ||| g | **g**|fin|c

(VM 008/33=g=pele)

084 ## #a **79.812** #2 ykl

084 ## #a **79.813** #2 ykl

100 1# #a Hautala, Tiina, #e **designer.**

245 10 #a Meediopeli : #b aaveiden Pohjanmaa / #c suunnittelu ja tekstit: Tiina Hautala ; kuvitus: Suvi Kari.

300 ## #a 1 korttipakka (38 pelikorttia)

336 ## #a kolmiulotteinen muoto #b tdf #2 rdacontent

336 ## #a stillkuva #b sti #2 rdacontent

336 ## #a teksti #b txt #2 rdacontent

337 ## #a käytettävissä ilman laitetta #b n #2 rdamedia

338 ## #a kortti #b no #2 rdacarrier

655 #7 #a **pelit** #2 slm/fin #0 <http://urn.fi/URN:NBN:fi:au:slm:s170>

655 #7 #a **korttipelit** #2 slm/fin #0 <http://urn.fi/URN:NBN:fi:au:slm:s22>

655 #7 #a **seurapelit** #2 slm/fin #0 <http://urn.fi/URN:NBN:fi:au:slm:s1114>

7001# #a Kari, Suvi, #e kuvittaja.

Konsolipelien ikäraajat

KAKSI ERI INFORMAATION TASOA OHJEEKSI: PEGI IKÄRAJAT



SISÄLLÖN LUONTEEN MERKINNÄT



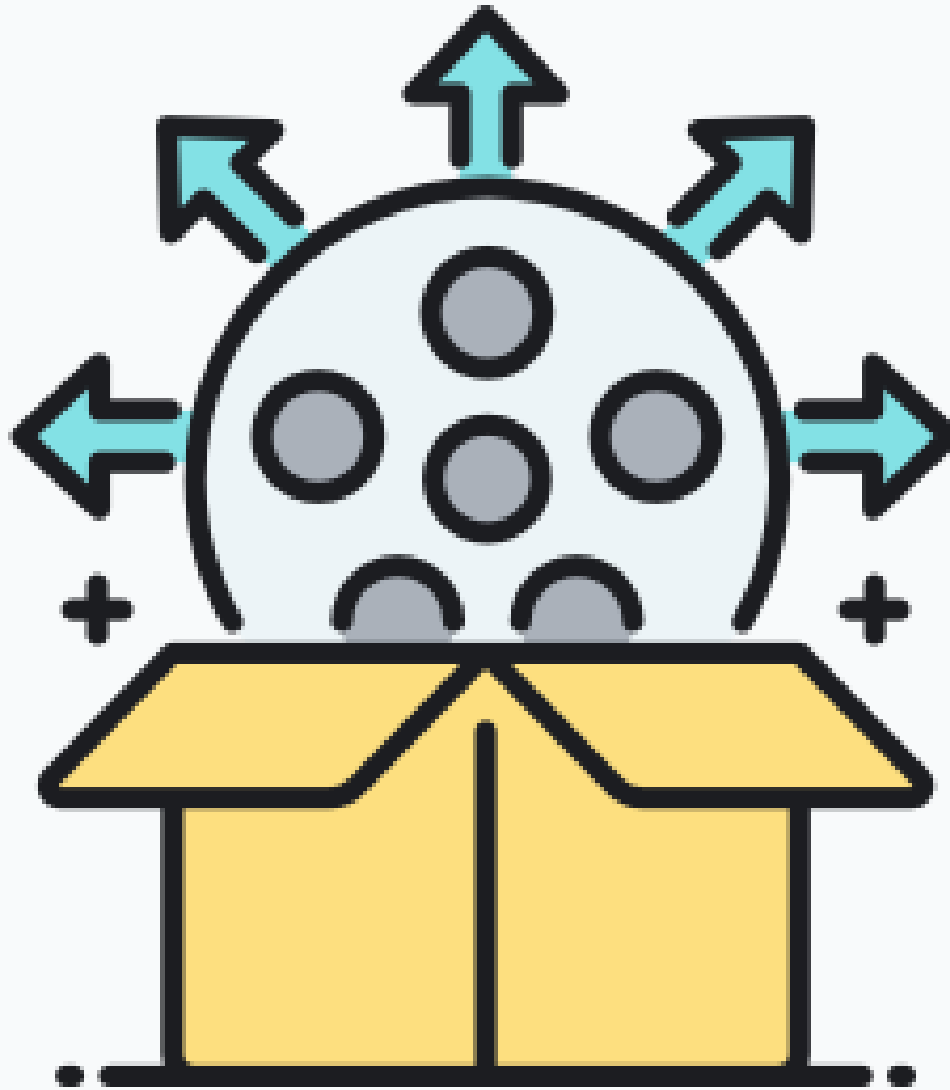
Konsolipelien ikäraja: PEGI-luokitus vaaditaan

- Kuvaohjelmalain ([710/2011](#)) määräykset ikärajoista koskevat myös pelejä.
- Kuvaohjelmia voi lainata vain, jos niillä on PEGIn ikärajaluokitus.
- Ikärajan määrittelemiseksi ota yhteys [PEGIn](#)
- Ikäraja merkitään kenttään 049 ja 506

049 ## #c K18 – koneellisesti luettavissa lainausjärjestelmiä varten

506 1# #a Kielletty alle 18-vuotiailta. – asiakkaalle luettavassa muodossa
1. indikaattori = 1 = on rajoituksia, fraasit [Metatietosanastosta](#)

Videotallenteiden jakelutietojen selvittäminen



Videotallenne: jakajatietojen selvittäminen

Jakajan nimi merkitään aina videotallenteiden kuvailussa kenttään 264 (RDA Toolkit SKL-linjaus [2.9.4](#)).

- Sen sijaan julkaisijaa ei tarvitse merkitä

Ulkomaisia jakajia ei tarvitse selvittää, jos se on hankalaa. Merkitään se jakaja tai maahantuoja, joka on helppo selvittää: tieto löytyy kansipaperista tai muusta lähteestä.

Kenttään 028 voit laittaa julkaisijan tunnuksen, joka on usein mainittu suojarahissa.

Videotallenne: julkaisija vs. jakaja

Jakajan tiedot kenttään 264, jos ne tiedetään:

028 41 #b Nonstop Entertainment **#a** 62652 (1. ind. = 4 = julkaisijan tunnus)
264 #2 #a [Porvoo] : **#b** [Elokuvapalvelu J. Suomalainen], **#c** [2021]
(2. ind. = 2 = jakelu)

[J. Suomalaisen internetsivuilta](#) käy ilmi, että J. Suomalaisella yksinmyyntioikeus My Salinger year -elokuvan levitykseen kirjastoille.

264 #2 #a [Jakelupaikka tuntematon] : **#b** [jakaja tuntematon], **#c** 2009.
(jakajaa ei ole pystytty selvittämään)

Videotallenne: jakajien verkkosivuja

Jakajien sivuja jakelutietojen tarkistusta varten:

[Future Film](#)

[NonStop Entertainment](#)

[Nordisk Film](#)

[Scanbox Entertainment](#)

[Sandrew Metronome](#)

[SF Studios](#)

[Suomalainen elokuvapalvelu](#)

Välimerkit



257-kentän välimerkit

Käytä kentässä 257 loppupistettä, jos maan nimeä ei ole auktorisoitu:

257 ## #a Italia.

Jos tallennat kenttään tuottajan maan [YSO-paikat-sanastosta](#), älä laita pistettä ennen osakenttää **#2** tai **#0**-linkkiosakenttää.

Jos on tarpeen merkitä useita maita, voit toistaa kenttää:

257 ## #a Suomi **#2** yso/fin **#0**<http://www.yso.fi/onto/yso/p94426>

257 ## #a Japani **#2** yso/fin **#0**<http://www.yso.fi/onto/yso/p105023>

Elokuva, joka on kahden maan yhteistuotanto

Ohjeita ja yhteystiedot

KUMEAn alisivulla on [RDA-työohjeita](#):

- [Videotallenteiden RDA-kuvailuohje](#)
- [Pelian RDA-ohje](#)
 - Ohjeet siirretään vuodenvaihteessa 2021–2022 uudelle alustalle, tiedotetaan mm. [me-luetteloijat](#)-postituslistalla

Kysymyksiä Peli- ja videotallenteiden kuvailusta voi lähettää KUMEAlle: kumea-posti(at)helsinki.fi

Peli- ja videotallennetyöryhmä:

Sini Neuvonen (Espoon kirjasto), Katri Riiheläinen (Kirjastopalvelu), Anna Viitanen (Turun kaupungin kirjasto) ja Eeva-Riitta Peltonen (Melinda-palvelut)



Kiitos!

melinda-posti@helsinki.fi

Melinda-wiki: <https://www.kiwi.fi/display/melinda>

<https://twitter.com/Melindapalvelu>