

# Talonmiehen tuokio 17.12.2020

## Pelien RDA-ohje

### Pelit

#### Milloin tarvitaan uusi tietue?

Tee uusi tietue, jos pelissä, ohjeissa tai kielissä on eroja tai jos julkaisija on eri

EAN-koodi sama eri manifestaatioilla

- sisältö on erilainen (peli, käyttöohjeet, lisämateriaali ja niissä käytetyt kielet) → tee uusi tietue
- eri manifestaatioiden koteloiden tekstit ovat eri kielillä ja koteloissa tärkeitä ohjeita, jotka vaikuttavat pelin käyttöön → tee uusi tietue

→ uuteen tietueeseen tehdään huomautus kotelon kielistä

#### Manifestaatioilla on eri julkaisija

- Tee aina uusi tietue, jos julkaisija muuttuu.

Voit kuvailla samalle tietueelle, jos itse peli, käyttöohjeet ja niissä käytetyt kielet ovat samat

EAN-koodi sama

- kotelon mainostyyppiset tekstit eri kielillä, mutta kotelon teksteissä ei ole tietoa, joka vaikuttaa pelin käyttöön → älä tee uutta tietuetta

#### EAN-koodi eri

- Jos sisältö (peli, käyttöohjeet, lisämateriaali ja niissä käytetyt kielet) on sama, kotelon mainosluonteiset esittelytekstit voivat poiketa → älä tee uutta tietuetta

→ voi laittaa samalle tietueelle ja mahdollisesti 024†q-kenttään tarkentavan tiedon ja 500†a-kenttään huomautuksen

#### 300-kenttä: pelien pikaohjeet: mitkä ohjeet merkitään kuvailuun?

- Älä kirjaa tietueelle tietoja teknisistä ohjeista, jotka ovat yhteisiä kaikille saman pelialustan peleille (tekniset ohjeet kaapeleista yms.).

#### 500-kenttä: pelaajamäärän ilmoittaminen

Pelien yhteydessä pelaajamäärää koskeva ilmaus usein "enemmän kuin X pelaajaa"

- Merkitse pelaajamäärä tietueelle muodossa:

500 ## †a Vähintään 2 pelaajaa.

#### 521-kenttä: ikärajasuositusten merkitseminen

Peliin on merkitty (suositus)ikärajaksi "10+" tai "suositellaan yli 10-vuotiaille"

Se tarkoittaa, että peliä voivat pelata 10 vuotta täyttäneet ja sitä vanhemmat henkilöt

- Merkitse tietueelle:

521 1# †a Ikäsuositus: Yli 10-vuotiaille.

## 538-kenttä: tallennustilan merkitseminen

Jos julkaisuun ei ole merkitty pelin vaatimaa tallennustilaa, sitä ei tarvitse selvittää tai merkitä tietueelle.

538-kenttä: konsolipeli, jota voi pelata myös uudemmalla konsolilla  
Kuvailtavana on konsolipeli, joka sopii myös uudemmalle pelikonsolille kuin mille se on varsinaisesti tehty, mutta uuden pelikonsolin nimeä ei vielä löydy [Game Metadata and Citation Project Controlled Vocabularies](#) -listalta:

- Laita tieto kenttään 538, jotta se on haettavissa täsmällisesti laitteistovaatimusten kentästä.

Xbox Series X -pelikonsolia ei ole vielä [Game Metadata and Citation Project Controlled Vocabularies](#) -listalla:

245 0 0 †a WWE Battlegrounds : †b Xbox One / †c developed by Saber Interactive.  
538 # # †a 8 Gt kovalevytilaa  
538 # # †a Pelattavissa myös Xbox Series X -pelikonsolilla.  
753 # # †a Microsoft Xbox One †0  
[https://gamemetadata.soe.ucsc.edu/platform/1017†2\\_gcipplatform](https://gamemetadata.soe.ucsc.edu/platform/1017†2_gcipplatform)  
(Xbox Series X kentässä 538, mutta Xbox One kentässä 753)

## 538-kenttä: päivitysmahdollisuuksien merkitseminen

- Merkitse huomautukset päivitettävyydestä uuteen versioon kenttään 538
- Käytä suoraa sitaattia julkaisusta:

538 ## †a "PS5 upgrade available".  
(Sitaatti suoraa manifestaatiosta, lainausmerkit tarvitaan; [RDA: 1.10.3 Sitaatit](#))

## 538-kenttä: pelien pelaamiseen liittyvistä tuki- ja teknisistä lisätiedoista

- Merkitse tiedot pelin pelaamiseen liittyvistä teknisistä ehdoista ja edellytyksistä kenttään 538
- Laita eri ominaisuuksia koskevat ehdot omiin kenttätöistumiinsä

538 ## †a 30 Gt kovalevytilaa.  
538 ## †a PS Vita-tuki.

538 ## †a 15 Gt kovalevytilaa.  
538 ## †a Online-pelaaminen edellyttää maksullista Playstation Plus -palvelua.

## 546-kenttä: useita pelejä sisältävän konsolipelin kielten merkitseminen

- Merkitse kaikki eri pelien ja ohjeiden kielet 041-kenttään koodimuodossa
- Merkitse 546-kenttään peleissä käytetyt kielet asiakkaita varten
  - Kielen nimi perusmuodossa kuvailukielellä
- Käytä osakenttää †3, johon merkitset pelin nimen
- Kirjoita osakenttään †a kielet, joita kyseisessä pelissä tai ohjeissa on valittavissa
- Esivalikon (Software selection menu) kieliä ei tarvitse merkitä tietueelle.

041 0 # †a eng †a ger †a fre †a spa †a ita †a jpn †a kor  
546 # # †3 Super Mario 64 †a Peli: englanti, saksa, ranska, japani.  
546 # # †3 Super Mario Sunshine †a Peli: englanti, saksa, ranska, espanja, italia,

japani.

546 # # ‡3 Super Mario Galaxy ‡a Peli: englanti, saksa, ranska, espanja, italia, japani, korea.

546-kenttä: verkosta ladattavat lisäkielet

- Älä merkitse verkosta ladattavia lisäkieliä tietueelle.

588-kenttä: kielimerkintöjen tiedonlähde

- Kirjaa pelien kielimerkintöjen tiedonlähde kenttään 588
- Valitse fraasi [Metatietosanastosta](#)

588 ## ‡a Kielimerkinnöt kannesta.

588 ## ‡a Nimeke ja kielimerkinnöt kannesta.

## Videotallenteet

### [Videotallenteiden RDA-kuvailuohje](#)

Nettiohjelma-termi teoksen määritteenä

- Käytä muototermiä 'nettiohjelma' yhtenäistetyn nimekkeen tarkenteena silloin, kun kuvailun kohteena oleva teos on alun perin tehty verkkolevitykseen.
- Nettiohjelma-termi on lisätty Metatietosanastossa

730 \_ # ‡i Teoksen perustana (teos): ‡a Deathstroke, knights & dragons (nettiohjelma : 2019)

588-kenttä: kielimerkintöjen tiedonlähde

- Kirjaa videotallenteiden kielimerkintöjen tiedonlähde kenttään 588:

588 ## ‡a Kielimerkinnöt kannesta.

588 ## ‡a Nimeke ja kielimerkinnöt kannesta.